

**《游戏开发技术实践》**

**课程设计报告**

**设计题目: 基于Git\Github的代码托管及版本控制**

**学 院：　　明德学院**

**专 业：计算机科学与技术**

**班 级： 计科1811**

**姓 名： XXXXXXXX**

**学 号： XXXX XX**

2021年 6月30日

**贵州大学明德学院本科课程设计**

**诚信责任书**

本人郑重声明：本人所呈交的课程设计，是在导师的指导下独立进行研究所完成。课程设计中凡引用他人已经发表或未发表的成果、数据、观点等，均已明确注明出处。

特此声明。

课程设计 作者签名：

日 期： 年 月

基于Git\Github的代码托管及版本控制

# 摘要

（摘要分两段式描述：第一段描述项目开发的背景及目的，第二段描述开发项目是什么，使用了什么技术，功能有哪些等）

随着互联网的普及，纸质的书籍已不再是书迷追捧的主流，使用网络来写文、阅文变得越来越大众化。同时一些网络投稿人更愿意通过网络来写稿和投稿，这是一种展现文章的快捷有效的方式，而且有专业审稿人能在线审阅投递的稿件并能够快速的给出意见和建议，这也给投稿人专业方面的指导和提高。目前我国有些现有的投稿系统主要用来存储作者信息、稿件信息和提供投稿人查询稿件使用，稿件正文仍然需要投稿人通过E-mail投寄，在投稿与审稿的结合上也比较欠缺。

因此，本文主要设计使用IntelliJ IDEA开发工具、MySQL数据库设计一个基于HTML5的网络投稿审稿系统，整个系统设计是基于SpringMVC框架，前端语言使用了HTML5、JavaScript等，后台语言使用的是Java语言。该系统的主要功能是实现投稿人注册登录该系统后可在线写稿、修改稿件、投交稿件、查看稿件处理进度；审稿人登录后对管理员分配的未审稿件查看并填写审核意见，对已审核的稿件可驳回审核通过意见；管理员则可管理审稿人、投稿人及其他管理员，管理稿件信息，添加稿件类型，给未审核的稿件分配审稿人。在系统的首页可以查看审核通过后发布的文章，实现了投稿-审稿-发布一体化的功能。

关键字：HTML5, 网络投稿, 审稿, 系统

The System Based on HTML5 Web Manuscript of Submission And Review

# Abstract

With the popularity of the Internet, the paper books are no longer the mainstream of fans. Using Internet to write and read text becomes more and more popular. Also some network contributors are more willing to use the network to write and submit manuscript. This is not only a fast and effective way to show articles, but also professional reviewers to the delivery of online review of the manuscript and quick views and suggestions are given, which can also contribute to the professional aspects of the guidance and improvement. Some of our currently existing contribution system is mainly used to store the author information, and provide information manuscript contributors use query manuscript manuscript text still need contributor by E-mail posted on the combination of submission and peer review are relatively lacking.

Therefore, the main purpose of this paper is to design the based on HTML5 web submission and review system by using IntelliJ idea tools and MySQL database. The whole system is based on spring MVC framework. Front-end language uses HTML5+CSS3 and JavaScript ,Back-end language is the Java language. The main function of the system is to achieve online writing and revising the manuscript, submitted articles, view the progress of manuscrip after contributors register and login the system. After reviewers log in to view and fill out an audit opinion on the administrator assigned unexamined manuscript, It has been reviewed by the audit opinion manuscript dismiss. administrators can manage reviewers, contributors and other administrators, manage document information and add the types of documents to review the manuscript not assign reviewers. In the system home page can be viewed through the audit published articles, to achieve a contribution - peer review - published functional integration.

Key Words: HTML5, network submission,review,system

**目 录**

[摘要 III](#_Toc73608573)

[Abstract IV](#_Toc73608574)

[第一章 课程设计背景 1](#_Toc73608575)

[1.1项目开发背景 1](#_Toc73608576)

[1.2 项目开发目的和意义 1](#_Toc73608577)

[1.3 国内外研究现状 2](#_Toc73608578)

[1.4 发展趋势 3](#_Toc73608579)

[1.5 本文主要工作 3](#_Toc73608580)

[第二章 课程设计主要技术及资源 5](#_Toc73608581)

[2.1 Python 5](#_Toc73608582)

[2.2 Pygame 6](#_Toc73608583)

[2.2 Pycharm 6](#_Toc73608584)

[2.3 Git 6](#_Toc73608585)

[2.4 Github 6](#_Toc73608586)

[2.5 Gittee 6](#_Toc73608587)

[第三章 项目需求分析 7](#_Toc73608588)

[3.1 功能需求 7](#_Toc73608589)

[3.2 系统功能设计 10](#_Toc73608590)

[3.2 非功能需求 12](#_Toc73608591)

[**第四章 项目详细设计** 14](#_Toc73608592)

[4.1 数据库需求设计 14](#_Toc73608593)

[4.2 概要设计 14](#_Toc73608594)

[4.2.1 系统E-R图 14](#_Toc73608595)

[4.2.2 实体图 15](#_Toc73608596)

[4.3 逻辑设计 16](#_Toc73608597)

[**第五章 结论** 19](#_Toc73608598)

[5.1 总结 19](#_Toc73608599)

[5.2 展望 20](#_Toc73608600)

[参考文献 21](#_Toc73608601)

第一章 课程设计背景

1.1背景

**以《飞机大战》游戏开发为背景，项目模拟2~3的开发团队，其中1人作为项目主管，该项目用git作为版本控制管理工具，项目托管在Github\Gittee**。

Content Management System译为内容管理系统，是一个将文章、视频、下载、用户等多个内容采取整合的方式，为网站系统提供一个整体的解决方案的整站系统，也是一个以方便发布网络内容为主要目的的综合性Web管理系统[1]。

在很长一段时间里，人们写网站都是用静态HTML+CSS+JavaScript编写的，也就是静态页面。但是如果有一组页面要维护，对于静态页面来说是一件很麻烦的事，比如有一个人的Email地址变更了，这一组页面上所有出现的地方都要改，随着需求的增长和技术的成熟，出现了一种用于Web的动态语言，如ASP，PHP，JAVA，.NET等等，它们把数据保存在数据库中，可以动态的引用，这样就我们能建立出更大规模的网站，也就是所谓的门户网站，比如新浪网，网易网，搜狐网等等[2]。他们的内容很丰富，很多，这就导致将会有大量的编辑来对网站文章进行搜集和整理，但编辑的技术有限，因此就有了CMS，而且CMS有一个后台管理系统，编辑人员可通过获取账号登录到后台系统，并对前台网站页面进行编辑，把文章录入进去，然后通过上一级的管理员进行审核，然后发布到网站中。

1.2 课程设计目的和意义

**熟悉版本控制管理，熟悉代码托管**。

本系统以明德学院学生社团（计算机协会）作为研究背景，提出了为大学计算机社团开发一个社团CMS系统，它集“用户互动、知识共享、教学辅助”为一体，对高校社团的信息发布、宣传起到了很好的作用[4]。大学丰富多样的社团活动是有别于其他中学，小学的重要区别之一，大学生可以根据兴趣爱好参加各种社团，而每年大学社团也会通过纳新招纳新成员，还会组织多样的社团活动，比如武术社会组织武术表演，动漫社会举办COSPLAY活动，演讲社团会举办辩论赛等活动，相对而言，计算机社团没有那么多新颖的活动，因此我计划开发一个计算机协会CMS系统，通过计算机本身的技术吸引爱好者，使用计算机技术，实现信息传递，通过这个系统能让人们直观的了解的计算机社团的最新动态，也可以通过此网站学习计算机知识，进行交流互动。用户可查询网站内容，了解社团信息、校园活动等，对于社团网站发布的文章、资料可进行查阅、下载；管理人员使用具有不同权限后台系统来提交、修改、审批、发布文章内容。

1.3 国内外研究现状和发展趋势

**Git SVN**

国外CMS系统比较出名的有Adobe AEM，Sitecore，Joomla等。国外CMS系统的特点是拥有足够开放的资源、底层有着强大的基础，如果进行扩展开发的话，会有很好的便利性，对于需要二次开发者来说，需求的功能会有很大的想象空间，其基础架构的功能完整，便于设计实现个性化定制，但对开发人员的技术要求较高，对后台运行维护的人员具有友好度差，费用高昂等特点[5]。举个例子，国外CMS系统就像我们平常使用的图片编辑软件Photoshop一样，功能齐全多样，对于简单的图片处理来说简便快捷，但要想实现图片的扩展创意，就需要使用者具有较高的技术水平。

国内的CMS系统则有织梦CMS，PHPCMS，帝国CMS等。其系统结构比较复杂，对于开发使用人员来说所需求的技术条件较高，但优势之处在于具有很强大的功能，且支持二次开发。经过调查，国内CMS系统通常需求的是用户量多，功能插件多，使用的免费模板多，需要符合国内的互联网环境插件，普通的人员通过简单的培训学习后，容易上手对网站进行运营。用户体验在于后台系统的运营维护简便，不需要太多的二次开发就能快速有效的上线一个企业性网站，系统SEO便利，大部分开源免费，具有很高的性价比，方便普通企业的网站建设。一般应用较多的是开发基础门户类网站系统，而社团CMS系统就是基于学校CMS系统为参考设计并开发的一个校园门户型网站系统[6]。举个不恰当的比喻，就像我们经常使用的美图秀秀一样，使用方便，既快又有效。而且在现今智能化、个性化、大数据等应用方面，对于大型企业的数字化平台规划建设有很大的限制。

1.4课程设计主要工作

**配置项目的开发环境**

**项目的运行和测试**

**配置Git**

**注册Github\Gittee 创建仓库**

**项目的版本控制和托管**

**2~3人的开发团队，创建master dev tom bob分支**

**Master分支负责发布成熟版本**

**ver 1.0（01 02 03 04）**

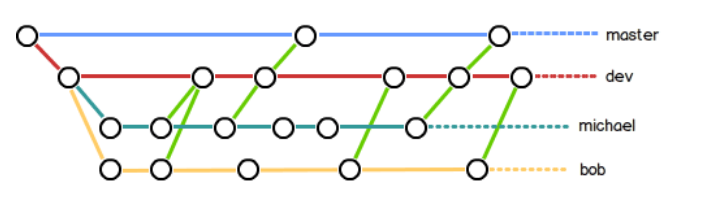
**ver2.0（05 06 07 08）**

**ver3.0（09 10 11 12）**

**Dev分支负责开发**

**Dev分支创建至少2人的开发分支 tom bob**

**Tom bob的分支合并到Dev分支**

****

**课程设计报告**

本系统将严格按照软件流程开发规范对社团CMS系统进行设计与开发。首先，分析系统可行性，从多层次分析技术、时间、法律、经济等可行性，推断该系统能否开发。可行性分析完成后，再对系统进行需求分析，得出社团CMS主体功能，例如：登录注册，管理员管理，资讯管理，留言管理等功能模块。之后，通过概要设计，对该系统进行详细的分析设计，将用户、轮播图[8]、资源下载、社团信息、在线留言[9]、管理员等实体类型所展现的具体内容设计出来。完成上述工作后，分析阶段任务完成，进入编码阶段，按照面向对象编程思想，对系统进行编程。在编码阶段，如果系统单个功能完成则可以开始测试相应的功能，当主体功能完成就可以进行单元模块测试，然后等系统所有功能完成，即可多次进行总体测试，如测试通过系统则开发实现，最后撰写相关开发材料。

# 第二章 课程设计主要技术及资源

2.1 Python

PHP全称为超级文本预处理语言，是一门比较成熟且灵活的语言，简单易学，很容易上手，采用的编程思想是面向对象的，支持跨平台操作，大多数人开发网站的服务器端语言都会拿PHP作为首选，与JAVA相比，它更灵活和简单，所以在世界编程语言排行榜中，PHP始终占据前五位，无论是之前流行一时的go语言，还是老牌语言Java，又或者新晋贵族Python，无论何种语言异军突起，PHP始终占据相当的市场份额。而PHP语言需求量如此庞大，是因为以下几个特点：

1. 开源免费

这是PHP最大的特点，也是PHP能在众多中小型企业受欢迎的原因之一，PHP语言开源免费，欢迎所有的开发人员参与开发完善，无任何版权费用。

1. 部署方便

这是PHP另一个特点，相对Java需要配置环境变量等操作而言，PHP的安装方法简单，在网络上可以找到许多的封装的PHP集成开发环境配置安装包，例如：PHPStudy。通过安装包提示进行安装即可完成PHP环境的配置，相当简单易上手，根据用户的开发环境，可分为LAMP和WAMP两种，具体表现为Linux系统、Apache服务器、MySQL数据库、PHP构成了web开发的最佳组合，也称LAMP模式，这也是当前市面上最主流的开发集成环境。WAMP其不同之处在于W表示Windows系统。

1. 语法简单

PHP语言类似于C语言，语法结合了C、Java、Perl语言等当时的主流语言而开发的一款语言，因此它的基本语法，基本函数与C和Java非常相似，而在中国，绝大多数编程开发者在大学中均学习过C语言，因此上手非常简单，而且，PHP是弱类型语言，这是它和Java最大的区别，弱类型语言在使用时不用声明变量类型，也不用事先定义变量，并且可以随时使用，随时定义，因此对于新手来说，入门非常快，一个编程新手参照网上的教程资料，1个月即可搭建简单的网站。

1. 支持大量数据库

PHP的一个显著特点是能支持大量的数据库。PHP更容易编写一个基于基站的数据库，这就可以说明他在处理数据这一块有着独特的能力，因此开发者可以根据实际需要选择各种类型的数据库进行数据交互。

1. 跨平台性

PHP和其他语言相比，可以实现跨区域，跨平台部署，而且跨平台也是一种定义在服务器端的一个脚本。PHP想要到跨平台服务，可以通过PHP编写的程序将其移动到其它的操作平台，嵌入到HTML中，不需要特意去对其进行编译，就能快速插入到其它地方进行使用。

1. 参考资料全面

由于PHP具有以上特性，因此，相当多的程序开发者会选择此语言进行开发，由此，在互联网上关于PHP的论坛非常多，而基于PHP开发的开源项目也很多，如论坛类的Discuz，CMS类的织梦CMS，ThinkCmf，帝国CMS等，网站商城类的ECshop，ShopNc，shopEs，opencart等等涵盖各种领域，可以帮助开发者进行二次开发。而开发者在开发过程中遇到的问题，绝大多数都可以在网上找到对应的解决方案，因此在技术开发过程中，会极大降低技术问题带来的阻力。

2.2 Pygame

ThinkPHP是一款快速、简单的基于PHP的免费开发框架，ThinkPHP5.0框架部署非常简单，通过下载框架压缩包，解压后根据实际需求配置入口文件，在网页中通过访问入口文件即可自动完整框架安装，之后只需要根据实际业务需求开发即可通过框架进行开发[14]。它具有以下优点：

1. ORM

ORM实现非常方便，通过搭配AR模式和简单的CURD，使得ORM的实现轻便简洁，以此加大系统设计的效率。

1. DQL

……

2.3 Pycharm

2.4 Git

2.5 Github

2.6 Gittee

# 第三章 项目需求分析

3.1 功能需求

3.1.1 用例分析

投稿人可以通过系统注册登录后在线写稿，查看稿件，并对稿件进行修改删除操作，投稿人还可修改个人信息及修改密码。审稿人可查看稿件，并对稿件进行审核，填写审核意见。审稿人还可驳回审核意见。审稿人也可修改个人信息及修改密码。管理员对未审核的稿件分配审稿人、已审核的稿件进行查看和删除操作，管理员还可新增管理员和审稿人，也可删除管理员，管理员还可新增稿件分类名称。以下为系统的用例分析图。如图3.1所示。

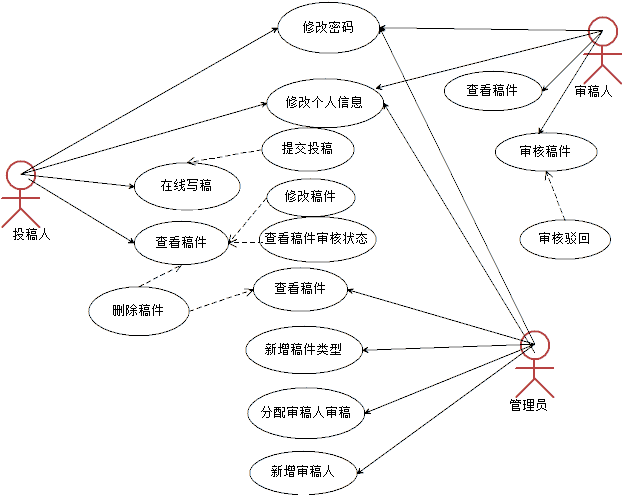


图3.1 系统用例图

2. 活动图

除了使用用例图描述系统需求以外，还可以使用活动图来描述，活动图能更具体地描述该用例与角色的交互。以下是系统主要用例的活动图。

（1）投稿人登录

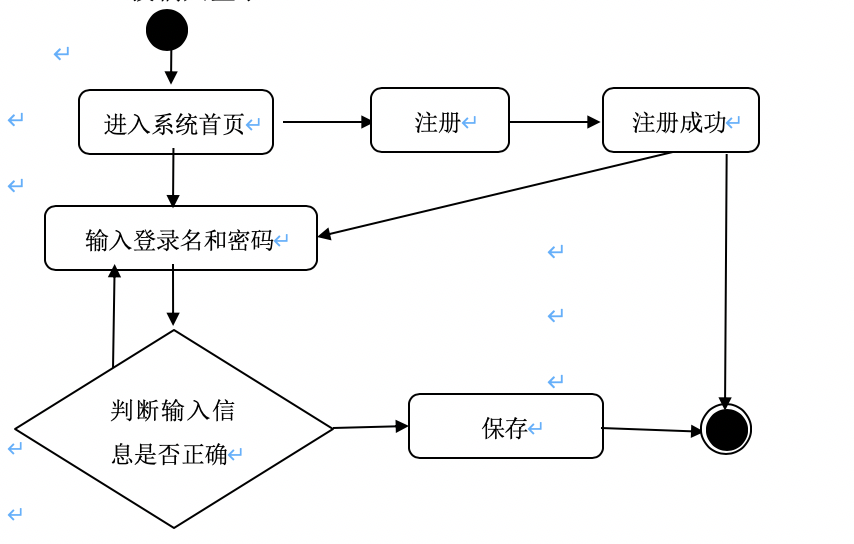


图3.2 投稿人登录活动图

投稿人在系统首页可以注册，注册成功后输入登录名和密码，当输入的登录名和密码正确后登录成功，否则返回登录界面继续输入登录名和密码。投稿人登录实现功能是本网站注册用户提供身份确认的保障，保证投稿人合法的应有权益。

审稿人进入系统首页登录成功后，进入审稿人稿件中心，对未审核稿件查看后填写审核意见，对已审核稿件查看后如有不满意，可进行审核驳回操作。审稿人登录成功可进行该操作，且审稿人必须向查看稿件才可给出稿件意见，稿件意见提交后进行稿件是否通过操作。

## 3.2 系统功能设计

网络投稿审稿系统主要实现的是网络投稿人通过注册登录后，可在线编写稿件，并对写好的稿件提交审稿或保存，同时投稿人还可在我的稿件中查看已经写好的稿件，并对稿件进行修改和删除操作。投稿人还可修改个人信息和修改个人登录密码。在我的稿件列表中，投稿人可查看稿件的审核状态及审稿人的审核评语。管理员登录后，可对提交投稿的稿件处理，查看稿件或删除过期的稿件。对未审核的稿件分配审稿人审稿，添加新的稿件类型。可对投稿人员管理，删除投稿人。可对审稿人进行管理，新增审稿人或删除审稿人。还可新增管理员。管理员还可修改个人信息和修改个人登录密码。审稿人登录后，对未审核的稿件查看并填写审核意见，对已审核的稿件也可查看，还可驳回审核意见。

分析该网络投稿审稿系统，制订整个系统框架、以及整个系统功能的详细介绍如图3.7所示。

网络投稿审稿系统

投稿人界面

审稿人界面

管理员界面

稿件中心

个人中心

稿件中心

个人中心

稿件处理

人员管理

个人中心

在线写稿

我的稿件

修改密码

个人信息

个人信息

修改密码

已审稿件

未审稿件

修改密码

管理员管理

审稿人管理

投稿人管理

稿件分类

稿件处理

个人信息

图3.7 系统功能框架图

1. 投稿人界面

（1）在线写稿：投稿人注册登录后进入到个人稿件中心，稿件中心分为两个功能，在线写稿和我的稿件。投稿人进入在线写稿，在在线写稿界面可以编写稿件的标题，选择这次稿件编辑的类型，简要写明这篇文章的简介后进入到稿件正文的编写，稿件编写完成后可对稿件提交，如果稿件还未完成，可以先保存稿件，再次登录时可对保存的稿件进行修改。

（2）我的稿件：投稿人进入到我的稿件界面，首先可以在列表中查看已经提交的稿件信息和保存的稿件信息，在列表中可查看稿件的标题、稿件类型、审核状态、该篇稿件的审稿人姓名、审稿时间以及稿件的创作时间，同时可对不要的稿件进行删除，对保存的稿件进行修改。点击列表中的稿件名还可对审核通过的稿件查看其审稿人评语。审核状态有五种状态：已保存、已提交、审核中、审核通过、审核未过。

（3）个人信息：投稿人进入个人信息后，可对个人信息进行修改，可上传个人图片作为投稿人头像。可以对昵称、联系电话、地址进行修改，以及编写自己的个人简介。

（4）修改密码：投稿人可以对注册后的密码进行修改。修改密码时只需要输入新密码两次，两次密码输入匹配则符合，修改密码成功。

2. 管理员界面

（1）稿件处理：管理员登录后进入稿件中心，首先进入的是稿件处理界面，列表显示稿件相关信息，包括稿件名、作者、稿件类型，稿件创建时间、稿件状态、审核人、审核时间[13]。在列表中可以查看稿件并对稿件进行删除操作。

（2）稿件分类：在稿件分类界面中会列表显示未分配审稿人的稿件信息，对未分配的稿件选择审稿人审核。如果还需要增加新的稿件类型则在该页面添加。

（3）审稿人管理：进入审稿人管理界面后，列表显示审稿人信息，包括审稿人姓名、审稿类型、联系电话、联系地址等信息。管理员可在此界面添加新的审稿人，添加审稿人时给审稿人分配登录名和密码。管理员也可删除审稿人。

（4）投稿人管理：进入投稿人管理界面，列表显示投稿人信息，包裹投稿人姓名、头像、联系电话、联系地址。管理员可对投稿人进行删除操作。

（5）管理员管理：进入管理员管理界面后，列表显示管理员信息，包括管理员姓名、审稿类型、联系电话、联系地址等信息。管理员可在此界面添加新的管理员，添加管理员时给管理员分配登录名和密码。

管理员也能够修改个人信息及其个人密码，功能与投稿人一样。

3. 审稿人界面

（1）未审稿件：审稿人进入未审稿件界面，会列表显示未审稿件的相关信息，包括稿件标题、作者、创建时间。查看稿件后，审稿人可撰写审核意见并发送，并确认该稿件是否审核通过。

（2）已审稿件：审稿人进入已审稿件界面，会列表显示已审稿件的相关信息，包括稿件标题、作者、创建时间。查看稿件后，审稿人可以对审核通过的稿件再次审核，如果稿件存在缺陷，审稿人可驳回之前的审稿通过意见。

审稿人也能够修改个人信息及其个人密码，功能与投稿人一样。

3.2 非功能需求

根据系统模块特点和功能的不同，搭建系统前系统需要满足以下要求：

1. 正确性：系统的功能是正确的，通过测试无致命错误存在的，用户通过正常的操作不会引发错误。
2. 稳定性：系统的运行应当平稳，不能出现在无外部数据变化的情况下系统自行崩溃。
3. 安全性：系统应当具有安全性校验，身份校验，防SQL注入，防暴力破解，防爬虫等相关安全性防护措施。
4. 兼容性：系统应当适应当前各大主流浏览器，适应各大主流PHP版本，不会因PHP版本的变更、浏览器变更导致程序无法正常执行。
5. 可扩展性：数据库及程序预留拓展空间，对于新需求的增加，能够在不影响现有程序运行的情况下，进行新功能的添加开发。
6. 可维护性：代码完善，系统设计合理，对于后期维护能够起到说明性介绍。
7. 独立性：降低各模块之间的耦合性，进行系统封装，保证各功能间的相互影响性较低。
8. 易使用性：采用B/S架构，用户使用不需要安装客户端软件，通过网址就可以访问，且界面操作简单，功能明显，方便用户使用。
9. 先进性：使用当前社会的主流技术，而不是即将被淘汰的老旧技术。

# 第四章 版本控制及托管

**https://www.liaoxuefeng.com/wiki/896043488029600**

学习参考资料

**本章阐述相关概念、介绍命令、写出详细过程**

4.1 本地仓库

数据库的需求分析主要体现在所设计的数据库能否满足系统设计的需求，每个实体类是否都有考虑到，同时也要满足系统功能中增删查改操作的快速，便捷。通过对网络投稿审稿系统功能的内容和功能模块图的分析设计入选的数据项和数据结构：

1. 用户信息：用户ID、用户名、角色名、用户个人简介、用户创建时间、稿件分类ID、头像、联系地址、电话号码、头像、用户登录名、用户登录密码。

2. 角色信息：角色ID，角色名。

3. 稿件信息：稿件ID，稿件标题，稿件简介，稿件正文，创建时间，投稿人ID，审稿人评语时间，审稿人评语，审稿人ID，稿件分类ID，稿件状态，过期时间等。

4. 稿件分类信息：稿件分类ID，分类名称，创建时间。

4.2 远程仓库

数据库的需求分析主要体现在所设计的数据库能否满足系统设计的需求，每个实体类是否都有考虑到，同时也要满足系统功能中增删查改操作的快速，便捷。通过对网络投稿审稿系统功能的内容和功能模块图的分析设计入选的数据项和数据结构

4.2.1 XXXXXXXXXXX

根据设计，网络投稿审稿系统E-R图如图4.1所示。

用户

稿件

角色

稿件分类

拥有

联系

属于

设置

N

N

N

1

N

1

1

N

图4.1 系统E-R图

根据对网络投稿审稿系统的需求分析，设计涉及到的数据实体主要有：用户、稿件、稿件分类、角色四个实体。用户和角色的关系是多对一的关系，一个用户只能拥有一个角色，而一个角色可以被多个用户拥有[14]。用户和稿件是多对多的关系，一个用户可以管理多个稿件，一个稿件可以被多个用户管理，用户可以是投稿人、审稿人及管理员。稿件和稿件分类是多对一的关系，一个稿件只属于一种稿件分类，而一个稿件分类可以有多个稿件。用户和稿件分类是一对多的关系，一个管理员用户可以设置多种稿件分类，而一种稿件分类只能被一个管理员用户设置。

4.2.2 XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

以下是主要数据表的实体图：

4.3 分支管理

数据库表的设计主要是体现数据在数据库中存储的名称、类型、以及该值是否允许为空，是否主键或者外键等[15]。本次设计的数据表共有四个，分别为：稿件分类表、稿件表、用户表、角色表。以下是数据库表的详细设计结果：

表4.1 稿件分类表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Field | Type | Null | Key | Comment |
| categoryID | varchar（225） | No | Yes | 稿件分类ID |
| categoryName | varchar（225） | No | No | 分类名称 |
| createTime | datetime | No | No | 创建时间 |

**第五章 结论**

## 5.1 总结

本次课程设计过程中面对的**第一个技术难点**在于如何实现页面间的传值，什么样的情况用什么样的传值方法是本程序面临的第一个难点。在此总结一下为用户登录时的级别判定需要用Session方法传值，而页面间的信息则用到了Post方法传值，分页技术则用到了Get方法传值，不同的传值方式所对应的方法，效果各不相同，复杂程度也各不相同，所以选择正确的传值方式能够使得程序简化很多，因此，如何选择合适的传值方式是程序中的首要难题。

如何使用动态页面，使用动态页面通过读取数据库中的不同信息生成不同页面内容则是**第二个技术难点**。如果使用静态页面，那么每产生一个记录就必须对应制作一个页面，工作量巨大且效果一般。而通过使用动态页面则会避免这些问题，动态页面的思想是，点击列表页的相关记录则跳转到与之对应的详情页，数据库会依据详细情况所对应唯一id，得到相关的信息显示出来；列表与详情层层相扣，一步步循环，只需要三个基本页面模板即可将一个管理系统搭建起来，所以动态页面的思想极大地提高了网站制作的效率。

对于网站风格的思考，不同类别的网站对应的风格会有所不同，管理系统的界面应该以简洁高效为主，不用添加广告位等吸金元素，也不需要使用多种色彩进行搭配，因此我在选择模板时，借鉴了网上的开源模板，此模板页面干爽整洁，js特性完善，对于用户而言有极佳的体验性。

**通过此次课程设计，让我了解到一个基于MVC架构的程序的搭建及运行模式**，通过控制器层，根据不同指令访问模型层，通过模型层获取数据，渲染到视图层，视图层获取数据，通过CSS+DIV等HTML页面的元素，辅以js等特效，将相关信息页面显示出来。通过对MVC架构的学习与运用，让我对面向对象编程有了更深刻的理解，在程序中，很多功能都可以复用，如信息查重，列表分页，图片上传等功能，如遇代码繁多且功能相同，只需要将核心代码封装到一个Common类中，其他类通过继承就可以使用，此方法能够极大地减少程序员的工作量，并且，在后期程序维护时，可以最大程度的降低代码的维护难度，提高程序的健壮性。。

## 5.2 展望

截止到目前，本系统的设计和开发工作已经完成，达到设计方案需求，经测试系统功能达成预期目标，但对于一个完整的CMS系统来说是远远不够的，在针对不同环境、不同的需求下，对系统需求、系统功能、系统性能等方面还需要进行进一步的设计工作。本系统是基于学校门户网站开发的社团CMS系统，因技术有限，仅仅实现网站主体功能，可扩展功能还有很多。目前系统在以下方面还需要进行进一步的改进：

栏目管理：本系统仅实现对新闻资讯栏目的分类管理，可添加下一级栏目；对于栏目功能的扩展可以实现对网站导航栏的无限级栏目管理。

用户使用：用户登录使用仅可进行在线留言和文件下载，对社团网站而言可扩展用户个人信息中心、投票、实现对文章的评论、点赞、转发等功能。

检索功能：本系统实现对新闻资讯栏目的文章检索功能，可扩展全文检索。

其他功能扩展：流量分析、访问日志、站点管理、模型管理等。

**通过此次课程设计，对使用PHP语言开发一个CMS系统的学习，从中我学会了很多，获得了很多知识，也对自己的专业有了更深的认识**。在以后的时间里，我会继续学习相关知识，加深自身认知，努力为即将带来的毕业交上一份满意度答卷，也为未来的就业打下坚实的基础。

# 参考文献

[1]王磊. 基于SSJ架构的在线投稿审稿系统研究与实现[D]. 河北：河北工程大学，2012.

[2]刘佳. 网络投稿系统的设计与实现[D]. 北京：北京邮电大学，2008.

[3]任小平. 英国一种网上投稿与审稿系统的发展与启示[J]. 编辑学报，2003，25（2）：152.

[4]王月明，师宝萍，刘卫. 中小型在线投稿审稿系统的研究[J]. 呼伦贝尔学院学报，2009，21（5）：69~71.

[5]臧进进，鄂海红. 基于响应式Web设计的网页生成系统研究与实现[J]. 软件，2015，25（5）：37~41.

[6]佟延秋，彭江. 基于Media Queries的精品课程网站重构研究[J]. 软件导刊，2013，21（2）：

111~114.

[7]荣艳冬. 深入探索HTML5表单技术[J]. 电脑知识与技术，2015，21（15）：111~114.

[8]王威. MySQL数据库源代码分析及存储引擎的设计[D]. 南京：南京邮电大学，2012.

[9]黎宇. 利用Visual Basic 6.0编写通用的数据库访问组件[J]. 电脑编程技巧与维护，2003，21（5）：

53~56.

[10]王晓东.基于中间数据库的异构数据库集成研究与实现[D].安徽：安徽大学，2009.

[11]荣艳冬. 计算机软件JAVA编程特点及技术分析[J]. 电子制作，2014，21（20）：69.

[12]博客园[DB/OL].http://www.importnew.com/15141.html ，2016-4-29.

[13]刘畅.基于Web的高校学报社智能管理信息系统研究[D].哈尔滨：哈尔滨工程大学，2007.

[14]张晓诺.RBAC在PDM系统的应用研究[D]. 曲阜：曲阜师范大学，2006.

[15]张丽玮.科研评估体系中数据预处理系统设计与实现[D]. 山东：山东大学，2006.

# 附录A

### Github仓库地址

[*https://github.com/pengbin1971/plane.git*](https://github.com/pengbin1971/plane.git)

[*git@github.com:pengbin1971/plane.git*](mailto:git@github.com:pengbin1971/plane.git)

### Gittee仓库地址

[*https://gittee.com/pb1971/plane.git*](https://gittee.com/pb1971/plane.git)

*git@gitee.com:pb1971/plane.git*